



## Programmieren mit HTML

### Aufgabenbeschreibung:

Erstellen Sie eine HTML-Seite, die auf Knopfdruck in einem Textfeld „Hallo Welt“ ausgibt.

In den Kopf der HTML-Seite müssen die Funktionen eingetragen werden. Aus Kompatibilitätsgründen sollten Sie dabei die folgende Formulierung wählen:

```
<script language="JavaScript">
<!--
function HalloWelt ()
{ document.frm1.txt1.value="Hallo Welt"; }
//-->
</script>
```

Man muss ein Formular erzeugen und ihm einen Namen geben:

```
<form method="POST" name="frm1">
</form>
```

Erzeugen Sie nun ein Textfeld namens *txt1* im Formular *frm1*, indem Sie zwischen die Form-Tags eingeben:

```
<input type="text" name="txt1" size="20"></p>
```

Nun müssen Sie noch einen Button erzeugen, der die Funktion auslöst:  
Dazu geben Sie auch zwischen den Form-Tags ein:

```
<input type="Button" value="Hallo Welt" name="cmdIrgendEinName" onClick="HalloWelt ()">
```

Fertig.

Wenn nun ein User auf den Hallo-Welt-Button klickt, dann wird das diesem Button zugeordnete Klick-Ereignis ausgelöst und also die Funktion *HalloWelt()* ausgeführt. Diese schreibt in das Textfeld *txt1* im Formular *frm1* im aktuellen Dokument den Text „Hallo Welt“

```
<html>
<head>
<script language="JavaScript">
<!--
function HalloWelt ()
{ document.frm1.txt1.value = "Hallo Welt"; }
//-->
</script>
<title>Berechnung</title>
</head>

<body>
<form method="POST" name="frm1">
    <input type="text" name="txt1" size="10"></p>
    <input type="Button" value="Hallo Welt" name="cmdIrgendEinName" onClick="HalloWelt ()">
</form>
</body>
</html>
```

