

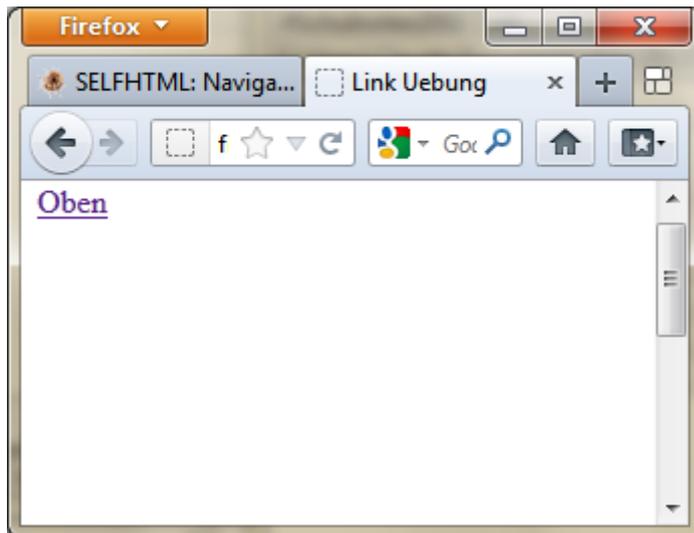
Gestalten mit HTML: Links

Links:

- Tabellen: <http://de.selfhtml.org/navigation/html.htm#verweise>

Mit Verweisen/ Links kann man aus einem linearen Text einen Hypertext machen.

Über einen Link kann der User zu einer bestimmten Stelle irgendeiner Homepage springen. Der href-Parameter legt die Homepage fest, auf der sich die besagte Stelle befindet. Mit dem *name*-Parameter kann man einen Anker setzen und damit eine Stelle festlegen. Mit dem *target*-Parameter schließlich kann man festlegen, in welchem Fenster ein Link geöffnet werden soll.



Achten Sie bei den Ankern auf die Groß/ Kleinschreibung!

```
<body>
<a name="Oben" href="#Unten" target="_blank" accesskey="u">Oben</a><br>
<br><br><br><br><br><br><br><br><br><br><br><br><br><br><br>
<a name="Unten" href="#Oben" target="_blank" accesskey="o">Unten</a>
</body>
```

Es gibt auch besondere Links, z. B. können Sie hiermit in der **Browsergeschichte** zurückgehen:

```
<a href="javascript:history.back()">zur&uuml;ck</a>
```

Oder

```
<a href="javascript:history.go(-3)">3 Seiten zur&uuml;ck</a>
```

Außerdem können Sie Links auch wie **Buttons** verwenden:

```
<html><head><title>Test</title>
<script type="text/javascript">
function Wunsch () {
  var Ziel = window.prompt("Ihr Wunsch-URI:", "");
  window.location.href = Ziel;
}
</script>
</head><body>
<a href="javascript:Wunsch()">Wunschverweis</a>
</body></html>
```

(Beispiel von: <http://de.selfhtml.org/javascript/objekte/location.htm#href>)

Hier steht im Kopf eine javascript-Funktion, die aufgerufen wird, wenn der User auf den Link klickt.